



PV COMMISSION SPORTIVE D25

15 octobre 2025

1. Demande de report

La Commission Sportive donne son accord pour la demande suivante :

- **D90 D3-2 J3 Réchésy 1 / Fesches-le-Châtel 5** : report de la rencontre du vendredi 10/10 au vendredi 24/10 à 20h30, à la demande de Réchésy pour cause de salle indisponible, avec accord des 2 équipes.

2. Championnat par équipes journée 3

- **D25 D1-1 Pontarlier 3 / Avanne Aveney 2**

Forfait de l'équipe de Avanne Aveney 2.

→ Défaite 18-F avec 0 points-rencontre pour Avanne Aveney 2.

→ **Amende 25 €**

- **D25 D4-1 Les Auxons 7 / Roche Besançon 15**

Il manque la signature du JA.

→ **Rappel à l'ordre : les signatures des deux capitaines et du JA sont obligatoires.**
L'oubli de signature est pourtant signalé en rouge sur l'écran de blocage de la feuille.

- **D90 D2-2 Mandeure 2 / Maîche 4**

Mandeure 2 a joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS).

- **D90 D4-2 Châtenois-les-Forges 6 / Montbouton 4**

Il manque la signature du JA au recto. De plus toutes les manches remportées par Châtenois ont été saisies avec un 11 (ou 12) au lieu du score du perdant de la manche (avec l'ancien GIRPE).

→ **Rappel à l'ordre : les signatures des deux capitaines et du JA sont obligatoires recto et verso. Penser à utiliser le nouveau GIRPE V2 dans lequel les scores complets doivent être saisis pour éviter ce genre d'erreur sur la saisie des manches.**

- **D90 D5-1 Vézelois 7 exempt**

Oubli de remonter sa feuille de rencontre contre exempt.

→ Demande de composition de l'équipe à envoyer au plus tard vendredi 17/10 à la Commission Sportive.

→ **Amende 15 €**

3. Utilisation de GIRPE V2

Pour la 3^{ème} journée, l'utilisation de GIRPE V2 poursuit sa progression.

Sur le championnat D25, encore **97%** l'ont utilisé (1 seule rencontre a été gérée avec l'ancien GIRPE 7) ; sur le championnat D90, **79%** l'ont utilisé (encore 7 rencontres avec l'ancien GIRPE 7, concernant 4 clubs).

Attention toutefois, parmi les feuilles en GIRPE V2, 5 (sur 31) dans le D25 ont utilisé la version 2.1.5 qui n'était pas la dernière sortie, et 10 (sur 26) dans le D90.

Il est important de télécharger la dernière version lorsqu'elle est proposée.

Rappel du lien pour le télécharger (logiciel + doc) :

<https://www.fftt.com/deploiements/girpe-v2/>

Le problème majeur rencontré lors de cette 3^{ème} journée est le suivant (2 ou 3 cas avérés ont été signalés) : le contenu de la feuille a été perdu après avoir pourtant terminé la rencontre en ayant rempli complètement la feuille.

On soupçonne que ce soit dû à une connexion d'un autre utilisateur en ligne sur la feuille, alors qu'elle était gérée à la salle pendant une période sans connexion Internet. L'« autre utilisateur », ouvrant donc une feuille non remplie car aucune donnée n'est transmise depuis la salle, pourrait avoir provoqué la sauvegarde vide de cette feuille sur les serveurs FFTT, qui aurait été récupérée par l'utilisateur réel dans la salle une fois reconnecté pour recharger sa feuille, provoquant cette perte des données saisies. Nous nous attacherons à faire remonter ce problème à l'équipe de développement de la FFTT.

Un conseil en attendant : si vous gérer votre feuille à la salle sans connexion Internet, utiliser la fonction de sauvegarde de la rencontre proposée dans le menu « Paramètres » en bas à gauche de l'écran, pour être certain de ne pas la perdre.



1. Sélectionner un dossier pour sauvegarder la rencontre : un fichier Backup est alors créé dans ce dossier (exemple Backup-20251015.json)
2. Importer une rencontre sauvegardée préalablement en allant choisir le fichier Backup préalablement sauvegardé. Celui-ci peut être récupéré sur un autre PC via une clé USB.

Jean-Michel HELLER
Commission Sportive Départementale