



PV COMMISSION SPORTIVE D25

1^{er} octobre 2025

Avenant 3 octobre

1. Championnat par équipes journée 2

- **D25 D1-1 Bouclans 2 / Pontarlier 3**

Brûlage cas E des joueurs de Bouclans Michel MIOTTE et Didier ROSSEL qui ont participé à la journée 1 dans une équipe de numéro inférieur (Bouclans 1 en D1)

- ➔ Les 2 parties gagnées par le joueur Didier ROSSEL (celui des deux joueurs en ayant gagné le plus) ne sont pas comptabilisées dans le score de la rencontre. Le score devient 8-10 en faveur de Pontarlier au lieu de 10-8. Les parties individuelles sont conservées pour les points-classement des joueurs.
- ➔ L'équipe de Bouclans 2 est considérée comme ayant joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS mais attention en D1 cette équipe ne peut plus jouer à 3 jusqu'à la fin de la phase).

- **D25 D1-2 Baume-les-Dames 4 / Pontarlier 2**

Le joueur de Pontarlier Valentin HACQUART est remonté comme un absent dans SPID, car il a été saisi manuellement (n° licence, nom, prénom, points) dans GIRPE V2, et non via la liste déroulante « Autocomplete ». Le joueur n'y figurait pas car la feuille a été chargée avant la validation de la licence du joueur deux jours avant la rencontre.

Il s'agit d'un bug avéré de GIRPE V2 qui sera remonté à la Fédé. La feuille a été reprise par la CS pour correction.

- **D25 D2-1 Torpes 4 / Champlive 2**

Champlive 2 a joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS).

La date et l'heure inscrites sur la feuille sont incorrectes (26/09 20 :30 alors que la rencontre a été jouée le dimanche 28/09 14 :00)

- ➔ Rappel à l'ordre : la bonne date/heure doit être renseignée sur le cartouche des données de la rencontre.

- **D25 D3-1 Pelousey 3 / Saint-Ferjeux 2**

Saint-Ferjeux 2 a joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS).

- **D25 D4-1 Champlive 5 / Ornans 4**

Le cartouche JA n'est pas rempli.

- ➔ Rappel à l'ordre : un JA doit être désigné et inscrit sur la feuille avant la rencontre (cf. article 6.4 de notre règlement du championnat départemental). Le contrôle n'est actuellement pas fait sur GIRPE V2.

- **D25 D4-2 Montferrand 2 / Morteau 3**

Brûlage cas E des joueurs de Montferrand Jean-Dominique GOUDSTIKKER et Théo LINDEPERG qui ont participé à la journée 1 dans une équipe de numéro inférieur (Montferrand 1 en D2)

- ➔ Les 4 parties gagnées par le joueur Théo LINDEPERG (celui des deux joueurs en ayant gagné le plus) ne sont pas comptabilisées dans le score de la rencontre. Le score devient 5-13 en faveur de Morteau au lieu de 9-9. Les parties individuelles sont conservées pour les points-classement des joueurs.
- ➔ L'équipe de Montferrand 2 est considérée comme ayant joué à 3 joueurs (2^{ème} fois, RAS mais attention cette équipe ne peut plus jouer à 3 jusqu'à la fin de la phase).

Le joueur Jean-Dominique GOUDSTIKKER de Montferrand abandonne au cours de sa 2^{ème} partie de simple contre A.BILLOD-LAILLET et aucun rapport de JA expliquant l'abandon.

- ➔ Echange de points entre les deux joueurs pour la partie entamée.
- ➔ Perte de ses points pour sa 3^{ème} partie de simple non disputée contre M.BOURDIN (sans que ce dernier n'en bénéficie).
- ➔ Rappel à l'ordre : tout abandon de joueur en cours de rencontre doit faire l'objet d'un rapport de JA au recto de la feuille (en bas d'écran pour GIRPE V2).

- **D25 D4-2 Mamirolle 2 / Roche Besançon 14**

Le joueur de Mamirolle Stéphane NEVEU est remonté comme un absent dans SPID, car il a été saisi manuellement (n° licence, nom, prénom, points) dans GIRPE V2, et non via la liste déroulante « Autocomplete ».

Même bug avéré de GIRPE V2 que la rencontre de D1 Baume/Pontarlier. La feuille a été reprise par la CS pour correction.

- **D90 D3-2 Bourguignon 3 / Bavans 6**

Brûlage cas D du joueur de Bavans Salah KHELLADI qui a déjà participé à une rencontre dans une autre équipe évoluant dans la même poule (Bavans 7 à la journée 1)

- ➔ Les 4 parties gagnées par le joueur ne sont pas comptabilisées dans le score de la rencontre. Le score devient 8-10 en faveur de Bavans au lieu de 4-14. Les parties individuelles sont conservées pour les points-classement des joueurs.
- ➔ L'équipe de Bavans 6 est considérée comme ayant joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS).

- **D90 D4-2 Bavans 8 / Fesches-le-Châtel 6**

Fesches 6 a joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS).

- **D90 D4-2 Réchésy 2 / Montbouton 5**

Brûlage cas E des joueurs de Montbouton Hubert VIENEZ et Jean-Christophe MICHELAT qui ont participé à la journée 1 dans une équipe de numéro inférieur (Montbouton 3 en D3)

- Les 5 parties gagnées par l'un des deux joueurs (les deux joueurs en ayant gagné le même nombre) ne sont pas comptabilisées dans le score de la rencontre. Le score devient 9-9 au lieu de 4-14. Les parties individuelles sont conservées pour les points-classement des joueurs.
- L'équipe de Montbouton 5 est considérée comme ayant joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS).

2. Utilisation de GIRPE V2

Pour la 2^{ème} journée, l'utilisation de GIRPE V2 est montée en puissance.

Sur le championnat D25, **97%** l'ont utilisé (1 seule rencontre a été gérée avec l'ancien GIRPE 7) ; sur le championnat D90 par contre, seulement **61%** l'ont utilisé (encore 14 rencontres avec l'ancien).

Dans la semaine précédent cette 2^{ème} journée, une version V2.1.6 est sortie, corrigeant plusieurs bugs constatés à la 1^{ère} journée. Il faut toujours dans la mesure du possible télécharger la dernière version lorsqu'elle vous est proposée.

Rappel du lien pour le télécharger (logiciel + doc) :

<https://www.fftt.com/deploiements/girpe-v2/>

Voici un récapitulatif des problèmes rencontrés lors de cette 2^{ème} journée.

- Joueur saisi dans la compo sans utiliser la liste déroulante « Autocomplete ».

C'est le cas si un joueur a validé sa licence après avoir chargé votre feuille sur le PC. Si vous êtes hors connexion à la salle, vous n'avez alors pas d'autre choix que de saisir le numéro de licence, nom, prénom et points dans les champs prévus à cet effet. Mais dans ce cas le joueur remonte comme absent dans SPID. Ce bug a été identifié et signalé.

En attendant, afin de toujours rentrer les joueurs en utilisant la liste « Autocomplete », il est préférable, dans la mesure du possible, d'ouvrir une connexion wifi (par un partage depuis un mobile si vous n'avez pas internet à la salle) et recharger la feuille, afin d'avoir tous les licenciés dans les listes. Il est donc aussi conseillé de charger sa feuille le plus tard possible avant la rencontre.

Retour sur les bugs identifiés en journée 1

- Une seule feuille remonte lors de la remontée de plusieurs feuilles à la file
➔ Normalement, ce bug a été corrigé en V2.1.6. Cela reste à vérifier.
- Date de la rencontre différente sur la feuille de la date prévue au calendrier.
➔ La remontée dans SPID ne tenait pas compte de la modification de la date dans votre cartouche rencontre. Ce bug est bien corrigé en V2.1.6.
Attention, certains ont encore oublié de modifier la date et l'heure sur le cartouche des informations de la rencontre sur leur feuille, lorsqu'ils ne jouent pas le vendredi soir comme prévu au calendrier. Merci de penser à mettre à jour ces informations dès que votre feuille est chargée !



Jean-Michel HELLER

Commission Sportive Départementale