



PV COMMISSION SPORTIVE D25 17 septembre 2025

1. Demande de report

La Commission Sportive donne son accord pour la demande suivante :

- **D25 D3-1 J1 Bouclans 3 / Pouilley-les-Vignes 5** : report de la rencontre du vendredi 12/09 au vendredi 19/09 à 20h30, à la demande de Bouclans pour cause de salle indisponible, avec accord des 2 équipes, malgré le caractère tardif de la demande.

2. Championnat par équipes journée 1

- **D25 D1-1 Pelousey 2 / Bouclans 2**

Le cartouche JA n'est pas rempli.

→ Rappel à l'ordre : un JA doit être désigné et inscrit sur la feuille avant la rencontre (cf. article 6.4 de notre règlement du championnat départemental).
Le contrôle n'est actuellement pas fait sur GIRPE V2.

- **D25 D4-2 Morteau 3 / Lavernay 2**

Le cartouche JA n'est pas rempli et il manque la signature du JA recto et verso (utilisation de GIRPE7 V1)

→ Rappel à l'ordre : un JA doit être désigné et inscrit sur la feuille avant la rencontre (cf. article 6.4 de notre règlement du championnat départemental) et les 6 signatures sont obligatoires. Avec GIRPE V2 il suffira de signer 3 fois, le recto et verso seront signés en même temps.

- **D25 D4-2 Baume-les-Dames 7 / Montferrand 2**

Montferrand 2 a joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS).

Les 5 parties contre les joueurs absents n'ont pas été saisies avant blocage, mais le club a pris la peine de le signaler dès samedi (utilisation de GIRPE7 V1).

→ Rappel à l'ordre : il faut impérativement saisir les parties des joueurs contre l'absent (4 simples et 1 double) pour confirmer la présence des joueurs de l'équipe qui jouent contre l'absent pour marquer les points-parties.
Pas d'amende car le club a pris la peine de demander la solution pour corriger avant la date limite.

- **D90 D1-1 Mathay 1 / Sochaux 2**

Sochaux 2 a joué à 3 joueurs (1^{ère} fois, RAS mais attention en D1 cette équipe ne peut plus jouer à 3 jusqu'à la fin de la phase).

- **D90 D1-2 Voujeaucourt 1 / Mathay 2**

Oubli du n° de licence et du club sur le cartouche JA (seul le nom est renseigné)

→ Rappel à l'ordre : tous les champs du cartouche (sauf mail facultatif) doivent être renseignés. Sur GIRPE V2 la saisie du numéro de licence fait apparaître les autres champs automatiquement.

- **D90 D1-1 L'Isle-s/Doubs 2 / Vézelois 3**

- **D90 D4-1 L'Isle-s/Doubs 4 / Vézelois 6**

La date et l'heure inscrites sur la feuille sont incorrectes (12/09 20 :30 alors que la rencontre a été jouée le samedi 13/09 14 :00)

→ Rappel à l'ordre : la bonne date/heure doit être renseignée sur le cartouche des données de la rencontre.

- **D90 D2-1 Offemont 2 / Montbouton 2**

Forfait de l'équipe de Offemont 2.

→ Défaite 18-F avec 0 points-rencontre pour Offemont 2.

→ **Amende 25 €**

3. Utilisation de GIRPE V2

L'utilisation de GIRPE V2 devient obligatoire, l'ancien pouvant devenir inutilisable à tout moment (un certificat de sécurité permettant de le faire fonctionner risquant d'être périmé courant octobre).

Pour la 1^{ère} journée, sur le championnat D25, **67%** l'ont utilisé ; sur le championnat D90, **50%** l'ont utilisé.

Rappel du lien pour le télécharger (logiciel + doc) :

<https://www.fftt.com/deploiements/girpe-v2/>

Voici un récapitulatif des problèmes rencontrés lors de cette 1^{ère} journée.

- Feuille pdf remontée mais pas le résultat et les parties.
 - ➔ La version utilisée n'était pas la dernière. L'actuelle est la V2.1.5. **Télécharger toujours la dernière version** qui corrige les bugs connus (lors de l'ouverture, si vous êtes connectés à Internet et qu'une nouvelle version existe, la mise à jour vous est proposée automatiquement.
- Joueur saisi dans la compo puis déclaré absent par erreur.

➔ Le bouton  (joueur absent) en bas de la colonne d'un joueur a été cliqué malencontreusement alors qu'un joueur avait été sélectionné.

Le joueur (licence + points) reste sur la feuille mais avec le nom d'Absent :

N° Licence	NOM-Prenom	Points	Muté/Etranger	Cartons
2519069	W SONAM Dordje	701		
2519298	X SCHALLER Gaetan	531		
2519068	Y CORNET Emmanuel	585		
2519067	Z Absent	623		

De plus son nom apparaît sur toutes les parties, mais la remontée dans SPID bloque pour cause de licencié inconnu.

Attention à ne pas cliquer sur ce bouton par mégarde. Il ne faut l'utiliser que lorsqu'aucun joueur n'a été choisi à cette position car l'équipe joue à 3 joueurs. **Vérifier que les compositions sont bien correctes avant de commencer à saisir des scores de parties.**

- Erreur lors de la remontée dans SPID à la vérification des identifiants.
 - ➔ L'identifiant utilisé n'avait pas les droits de remonter les résultats dans l'Espace Club. Comme pour l'ancien GIRPE, utiliser un **identifiant/mot de passe ayant les droits admin ou de remontée des feuilles dans l'Espace Club** de celui qui reçoit, ou saisissez le **passe-équipe correspondant à l'équipe qui reçoit**.

- Erreur lors de la remontée « la licence n° XXX n'existe pas »
 - ➔ Le numéro de licence du JA était incorrect. **Bien saisir le cartouche du JA en commençant par son numéro de licence**. Dès que celui-ci est correct et saisi, les nom, prénom et club du JA s'affichent automatiquement.

- Une seule feuille remonte lors de la remontée d'un classeur à plusieurs feuilles
 - ➔ Ce bug a été identifié et signalé. On ne peut remonter qu'une seule feuille à la fois d'un classeur. Pour remonter la ou les autres, sortir de GIRPE et le relancer. Recharger votre classeur et **remonter les feuilles une par une**.

- Date de la rencontre incorrecte sur la feuille.
 - ➔ Lorsque la rencontre n'est pas disputée à la date indiquée sur le calendrier (notamment pour les rencontres ayant obtenu une dérogation pour jouer le week-end), il faut **cliquer sur le cartouche contenant les données de la rencontre (notamment date et heure) pour les modifier le cas échéant**. A part un cas avéré cité dans ce PV, tous les autres n'ayant pas joué le 12/09 ont bien pensé à le faire. En revanche, GIRPE V2 a tout de même remonté dans SPID la date du 12/09 pour ces rencontres, il s'agit d'un bug qui va être signalé à la FFTT.



Jean-Michel HELLER
Commission Sportive Départementale