



COUPE DU DISTRICT 08 - 1500 pts Saison 2018 2019

1) FORMULE DE LA COMPETITION

17 équipes inscrites, réparties en 4 poules dont 3 de 4 équipes et 1 de 5 équipes.

Les 2 premiers de chaque poule se qualifient en ¼ de finale élite, les 3^{ème} et 4^{ème} en ¼ de finale consolante. Le 5^e de la poule B est éliminé.

Le tableau final est présenté en Annexe 1.

2) PHASE DE POULE

Toutes les rencontres de poule de la coupe 12 -2200 devront avoir été disputées au plus tard le **vendredi 12 avril**.

Vous jouez les rencontres dans l'ordre que vous voulez, l'équipe citée en premier reçoit.

Les équipes visiteuses doivent prendre contact le plus rapidement possible avec les équipes recevantes.

Conseil : échangez par mail vos dates entre tous les capitaines d'une poule pour éventuellement caler les deux rencontres d'une même journée SPID à la même date.

Les rencontres se jouent **au meilleur des 7 manches**.

Les 5 parties par rencontre doivent être jouées, car en cas d'égalité le « partie-averge » peut intervenir.

3) FEUILLES DE MATCH ET TRANSMISSION DES RESULTATS

L'utilisation de GIRPE est vivement recommandée. Vous pouvez à tout moment, dès aujourd'hui et jusqu'au **dimanche 14 avril au plus tard**, remonter vos résultats dans SPID depuis GIRPE.

Les équipes ne désirant pas utiliser GIRPE devront remplir une feuille de match selon le modèle joint, signée par les 2 capitaines et le JA. Le capitaine de l'équipe recevante enverra la feuille signée par mail (photo ou scan) au capitaine visiteur et à coupes@doubstf.com.

Dans tous les cas, la saisie (ou la remontée) dans SPID du résultat et de la feuille de match par l'équipe recevante est **OBLIGATOIRE**. Elle ne sera accessible au club, en cas de non-utilisation de GIRPE, **qu'à partir du 22 mars, et au plus tard le 14 avril**.

4) DATES LIMITEES DES TOURS SUIVANTS

- 1/4 de finale : jusqu'au vendredi 17 mai.
- 1/2 finales : jusqu'au mercredi 5 juin.
- Finales le vendredi 7 juin.

ANNEXE 1 : Tableau final prédéfini

Tableau Elite

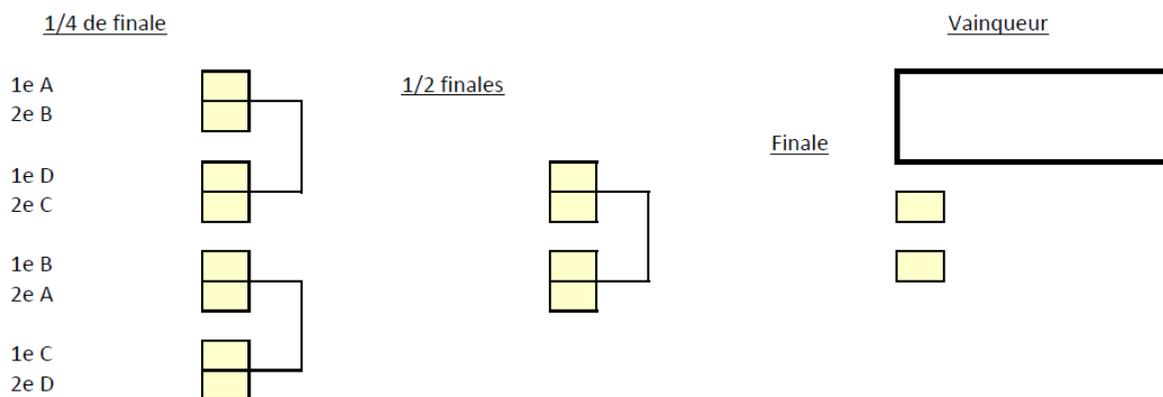


Tableau Consolante

